

Regulamento Torneio de Tiro Patch Brasil

1. Descrição da Prova

Distância: 5 metros, 7 metros, 10 metros ou as três distâncias.

Alvos: 3 centros para armas curtas e longas, podendo ser usado alvo de fogo circular com zona de pontuação de "X" até 7.

Posição Inicial:

- **Carabinas:** Posição de pé, sem apoio, arma carregada e travada.
- **Pistolas/Revólveres:** Posição de pé, sem apoio, arma carregada e travada.

1.1 Categorias

1.1.1 Categoria A: Competidores que participarão apenas na distância de 5 metros.

1.1.2 Categoria B: Competidores que participarão apenas na distância de 7 metros.

1.1.3 Categoria C: Competidores que participarão apenas na distância de 10 metros.

1.1.4 Categoria Master: Competidores que participarão nas três distâncias.

2. Armas Longas

Armas Permitidas e Restritas (exceto fuzil): Semiautomáticas ou de repetição, calibres .22 LR, 9mm, 38, 357, 44.

Miras: Abertas, sem aparelhos óticos.

Restrições: Não são permitidos acessórios de armas olímpicas ou modificações que alterem as características originais da arma.

3. Armas Curtas

Armas Permitidas e Restritas: Semiautomáticas ou de repetição, calibres .22 LR, .380, 38, 9mm, .40, 357, 44, 45.

Miras: Abertas, sem aparelhos óticos.

Restrições: Sem acessórios de armas olímpicas ou modificações.

4. Munição

Munição: De livre escolha do atleta.

5. Equipamentos

Proibido: Uso de bancada regulável, calça de tiro, botas de tiro, casaco de tiro, bandoleira, luva ou qualquer vestimenta olímpica.

Permitido: Luneta de observação e óculos de tiro (segundo as regras da ISSF).

6. Competição

Ensaio: Não haverá disparos de ensaio.

Prova:

- 3 a 9 disparos, dependendo da categoria escolhida.
- 3 disparos por centro de alvo, em uma ou três séries, conforme inscrição do atleta.

Tempo: Livre, porém a contagem de pontos será feita pela pontuação dividida pelo tempo no cronômetro.

7. Comandos de Prova

Principais Comandos:

- "Atiradores aos seus postos"
- "Tempo de 3 minutos de preparação"
- "Carregar e ficar prontos"
- "Atiradores prontos?"
- "Começar"
- "Série encerrada"
- "Recarregar e ficar prontos"
- "Prova encerrada - armas em segurança"
- "Pista fria"

8. Tiro Cruzado

Penalização: Tiros que atinjam alvos de outros concorrentes serão considerados zero para o atirador que fez o tiro cruzado.

Procedimento: Informar ao juiz de prova antes da retirada dos alvos.

9. Penalização para Tiros a Mais

Centro com mais de 3 impactos: Serão computados os 3 de menor valor, sendo zero para os faltantes.

Mais de 3 ou 9 impactos, conforme inscrição feita: Desclassificação do atleta.